

Le Loto de l'addition niveau 1

Apprends à additionner avec plaisir, tout en t'amusant avec le loto de l'addition !

Idéal dès que l'enfant manifeste l'envie de calculer (vers 4 ans, et pour cela il doit déjà avoir acquis la numération des chiffres de 1 à 10, utilise par exemple les cartes à pinces des animaux dans la boutique comme support)

Contenu : 4 planches de jeux pour 1 à 4 joueurs, 32 cartes des additions. Tu peux imprimer, plastifier (pas obligatoire) et découper le jeu.

Voici la règle du Loto de l'addition :

- Chaque joueur prend une planche, et la pose devant lui.
- On mélange les cartes et on les pose au centre faces cachées.
- Le premier joueur choisit une carte et énonce le calcul et, soit :
- Le premier joueur qui voit le résultat sur sa planche dit le résultat
- S'il a raison, il prend la carte et la pose sur sa planche. S'il a tort, il doit reposer une de ses cartes.
- ou, version plus simple, le joueur calcule et dit s'il voit le résultat sur sa planche :
 - S'il a raison, il prend la carte et la pose sur sa planche. S'il a tort, il doit reposer une de ses cartes.
- Le gagnant est celui qui termine sa planche le premier.

Un autre jeu de loto de l'addition est disponible dans la boutique pour les additions jusqu'à 20.

Livraison : par Téléchargement instantané

Vos fichiers pourront être téléchargés et imprimés à votre convenance dès que le paiement aura été confirmé.

Les retours, les échanges ou les annulations ne sont pas acceptées.

Mais n'hésitez pas à me contacter en cas de problème avec votre commande.

Le Loto de l'addition niveau 2

Apprends à additionner avec plaisir, tout en t'amusant avec le loto de l'addition !

Idéal dès que l'enfant manifeste l'envie de calculer (vers 4 ans, et pour ce loto niveau 2 il doit déjà avoir acquis la numération des chiffres de 1 à 20, utilise par exemple les cartes à pincettes des animaux dans la boutique comme support)

Contenu : 4 planches de jeux pour 1 à 4 joueurs, 32 cartes des additions. Chiffres de 10 à 19. Tu peux imprimer, plastifier (pas obligatoire) et découper le jeu.

Voici la règle du Loto de l'addition :

- Chaque joueur prend une planche, et la pose devant lui.
- On mélange les cartes et on les pose au centre faces cachées.
- Le premier joueur choisit une carte et énonce le calcul et, soit :
- Le premier joueur qui voit le résultat sur sa planche dit le résultat
- S'il a raison, il prend la carte et la pose sur sa planche.

S'il a tort, il doit reposer une de ses cartes.

– ou, version plus simple, le joueur calcule et dit s'il voit le résultat sur sa planche : – S'il a raison, il prend la carte et la pose sur sa planche. S'il a tort, il doit reposer une de ses cartes.

– Le gagnant est celui qui termine sa planche le premier.

Un autre jeu de loto de l'addition est disponible dans la boutique pour les additions jusqu'à 10.

Livraison : par Téléchargement instantané

Vos fichiers pourront être téléchargés et imprimés à votre convenance dès que le paiement aura été confirmé.

Les retours, les échanges ou les annulations ne sont pas acceptées.

Mais n'hésitez pas à me contacter en cas de problème avec votre commande.

Le Mémo des émotions à imprimer et plastifier

Voici un jeu de Memory contenant 17 émotions, et 34 cartes.

Il est loin d'être évident pour les enfants de pouvoir exprimer leurs émotions ; encore faut-il pouvoir mettre des mots dessus, apprendre à les identifier, pour ensuite pouvoir les accueillir et les exprimer de la meilleure façon. Bien des colères évitées grâce à cet apprentissage et plus de frustrations étouffées sur le moment qui ressortent tôt ou

tard... enfin tout ça, ça se travaille ! Et on le fait de façon ludique avec ce jeu de memory.

Ce jeu de cartes combine par la même occasion un travail de mémoire avec la règle du memory.

Règle du jeu : Toutes les cartes sont étalées faces cachées.

Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même émotion qui apparaît sur les deux cartes le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux émotions ne sont pas identiques, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires !

Contenu : 37 Cartes à imprimer, découper et plastifier

Livraison : par Téléchargement instantané

Vos fichiers pourront être téléchargés dès que le paiement aura été confirmé.

Les retours, les échanges ou les annulations ne sont pas acceptées.

Mais n'hésitez pas à me contacter en cas de problème avec votre commande

Mon Tableau des responsabilités

Voici un tableau pour donner des responsabilités aux enfants.

Ce tableau convient aux enfants et aux ados à partir de 8 ans environ. Si votre enfant a moins de 8 ans, vous pouvez l'utiliser avec des étiquettes plus adaptées à son âge, ou vous tourner vers le tableau des bons comportements, plus adapté.

Responsabiliser nos enfants fait partie de notre rôle de parent. En les responsabilisant, ils se sentent utiles, gagnent en confiance et se sentent à leur place dans la famille.

Le but du tableau est de rendre les enfants autonomes, et de mettre en place une organisation familiale qui nous fera gagner du temps, et nous évitera bien des répétitions auprès de l'enfant, et donc du temps perdu, et des conflits pouvant être évités.

L'enfant sait exactement ce qu'il doit accomplir grâce au visuel de ce tableau.

Selon l'âge et le degré de coopération de l'enfant, il faut commencer avec un nombre de responsabilités pas trop élevé. Vous pouvez rajouter des précisions sur les étiquettes, par exemple, le moment de la journée auquel la tâche devra être effectuée.

Expliquer à l'enfant chaque responsabilité.

Selon l'âge de l'enfant, appelez-le au départ lorsque la responsabilité doit être réalisée (par exemple au moment du repas).

Pensez à valoriser l'enfant lorsqu'il a bien accompli une tâche, on peut mettre en place un système de récompense,

donner une image, pour les ados définir une récompense qu'il souhaite et qu'il obtiendra en fin de semaine lorsque les tâches seront correctement réalisées.

Utilisation du tableau : Imprimer le tableau des responsabilités. Plastifier et découper les images. Coller du Velcro ou de la pâte à fix derrière chaque image.

Coller sur le mur à la vue de l'enfant.

Celui-ci place un V (pour validé) sur le bon emplacement dès qu'il accomplit une tâche.

Au lieu d'imprimer les « V » et les « X », l'enfant peut aussi directement les noter dans le tableau avec un marqueur pour tableau blanc.

Rajouter si besoin des tâches au stylo étiquettes à la place des dans les emplacements prévus.

Contenu : Un tableau des responsabilités, 16 étiquettes Tâches, des Symboles de validation ou de tâche non effectuée

Livraison : par Téléchargement instantané

Vos fichiers pourront être téléchargés dès que le paiement aura été confirmé.

Les retours, les échanges ou les annulations ne sont pas acceptées.

Mais n'hésitez pas à me contacter en cas de problème avec votre commande.