

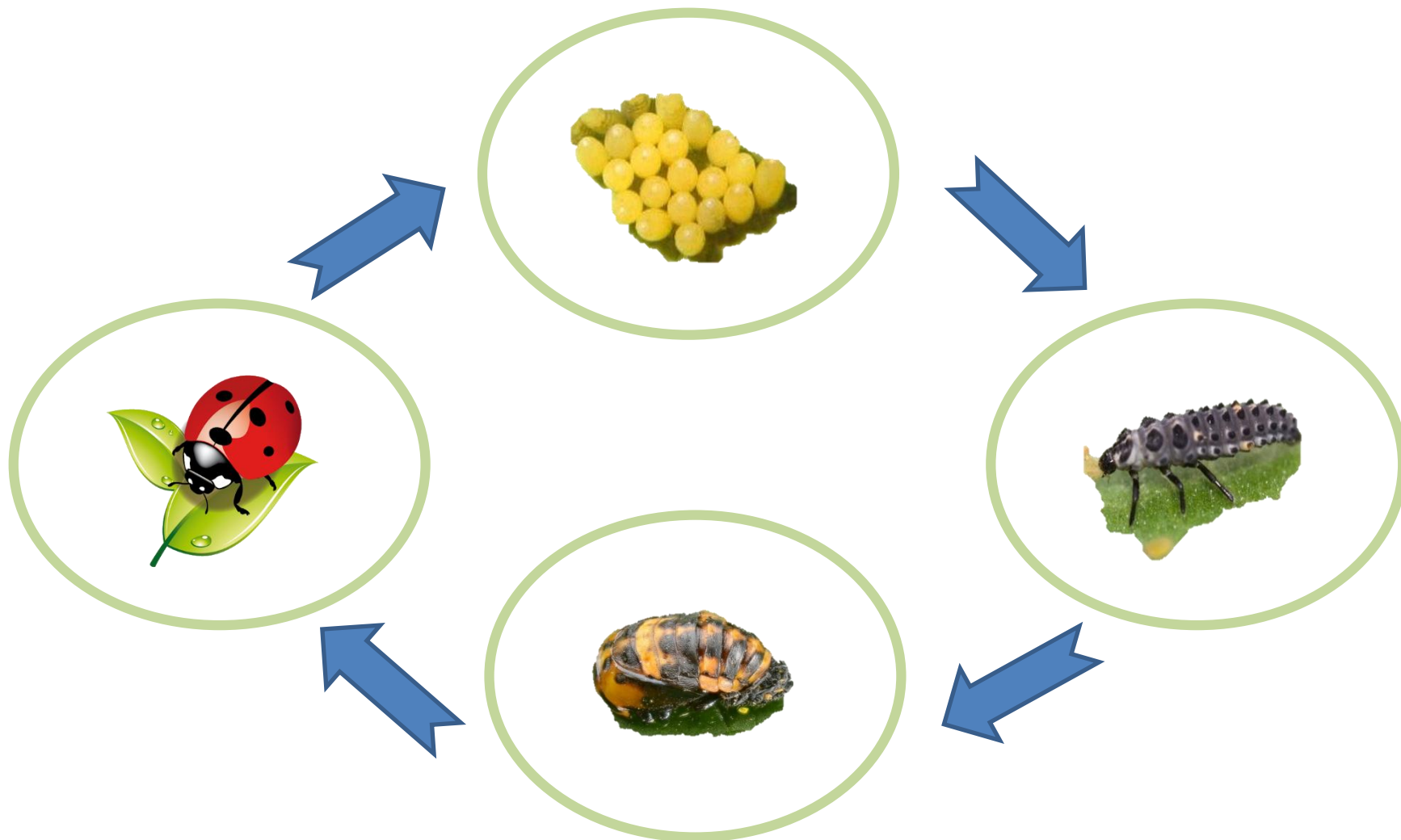
Voici un fichier d'activités Montessori pour découvrir la coccinelle, ce cahier n'est pas comme les autres, il t'invite à regarder autrement ce petit insecte qui vit près de nous. Tu trouveras, au fil des 40 pages : son cycle de vie avec plusieurs fiches, 4 grandes cartes classifiées à imprimer sur du papier fort, ou à plastifier. L'idéal étant d'associer des figurines du cycle de vie avec, clique ici pour les trouver : <https://amzn.to/2zFlyNb> Tu trouveras des coloriages, des jeux, des activités de graphisme et de maths autour de la coccinelle, l'anatomie de la coccinelle, une fiche éducative détaillant son mode de vie, 2 DIY, du poinçonnage, le jeu des 7 différences ...

Prenons le temps de les connaître un peu, et de les observer !

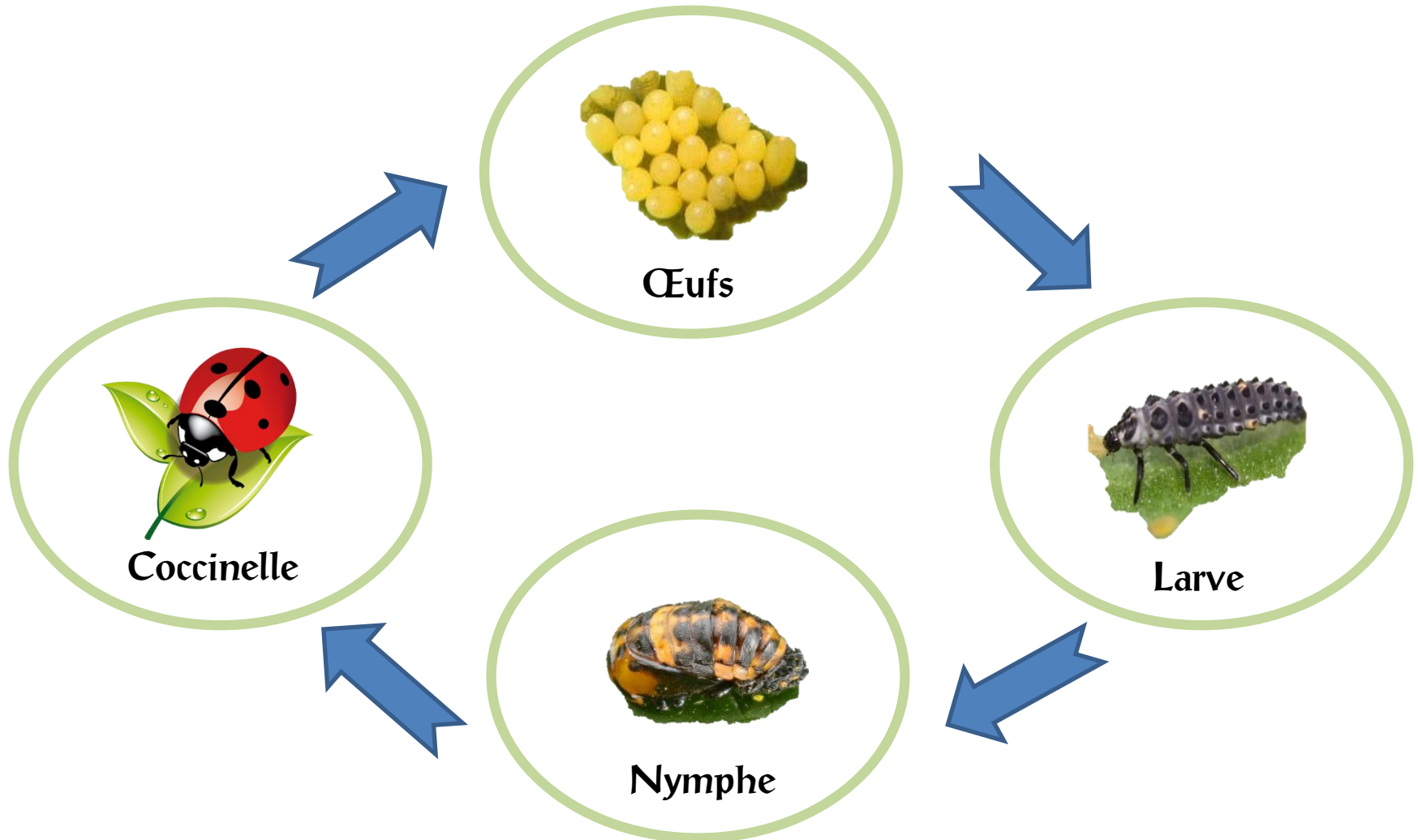
Tu trouveras chaque consigne sur chaque fiche d'activités. Ce cahier est à imprimer et est adapté aux 3-8 ans. Il possède une partie Montessori, et une partie sous forme de jeux et d'apprentissages



Le Cycle de Vie de la Coccinelle

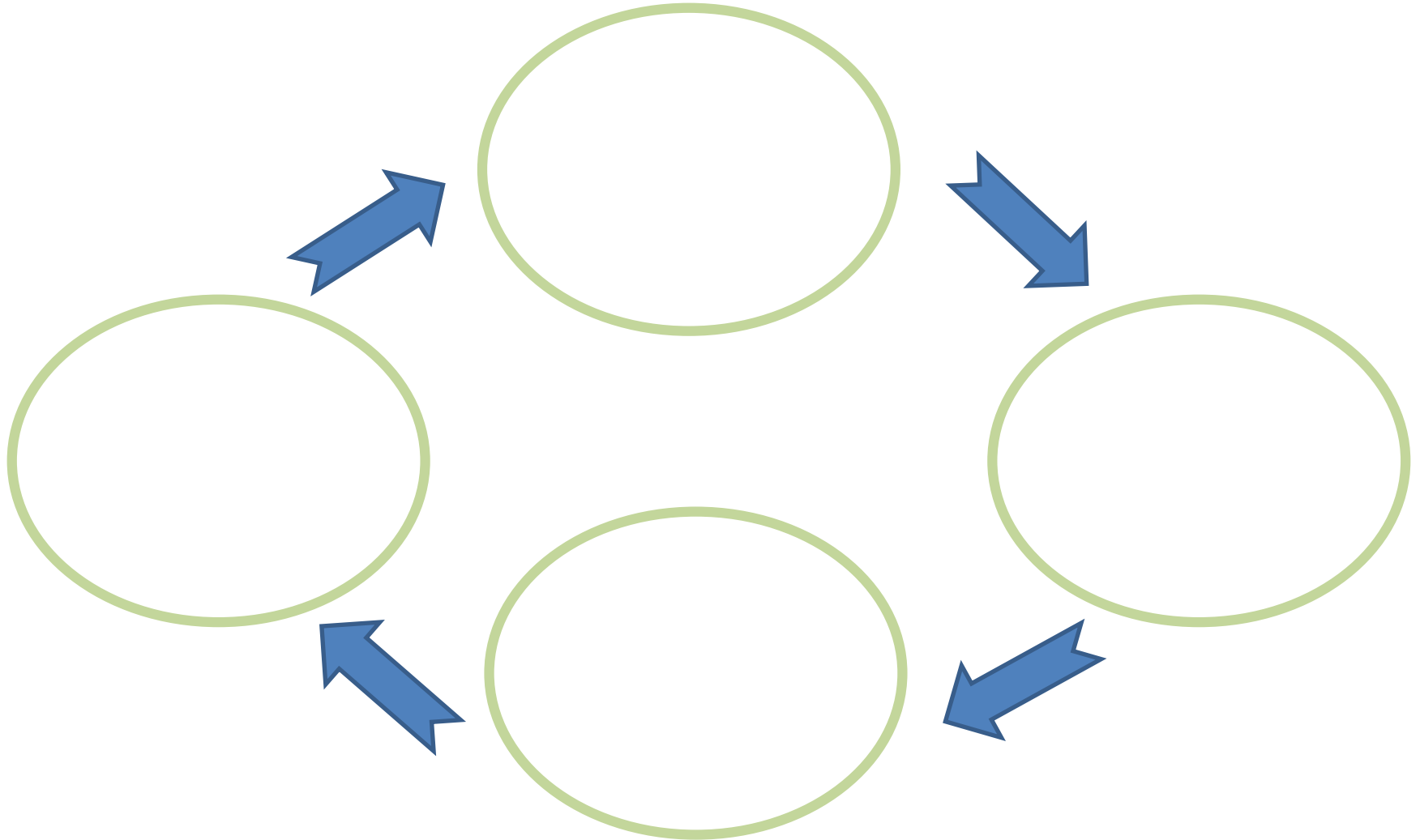


Le Cycle de Vie de la Coccinelle



Le Cycle de Vie de la Coccinelle

Place les étiquettes au bon endroit



**Étiquettes à imprimer et plastifier
(ou à imprimer sur du papier fort) et
à placer sur les bons emplacements
du cycle de vie de la coccinelle**



Œufs

Nymphe

Après s'être accouplée avec un mâle, la femelle coccinelle pond ses œufs : c'est la ponte

Les larves se nourrissent des pucerons et grandissent très vite, chaque larve se transforme en nymphe

Larve

Coccinelle

4 à 5 jours plus tard, des petites larves sortent des œufs

Quelques jours après, des adultes sortent des nymphes, ce sont les coccinelles



La Coccinelle
La Coccinelle



Œufs
Œufs



Larve
Larve



Nymphe
Nymphe

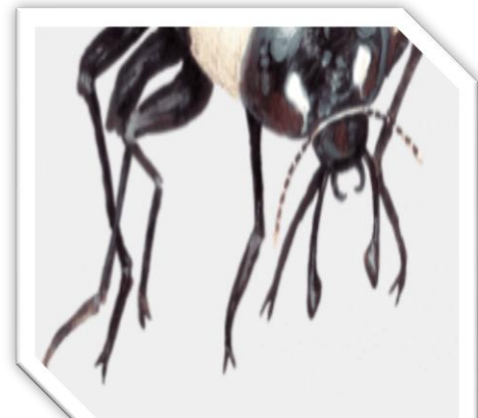


élytre

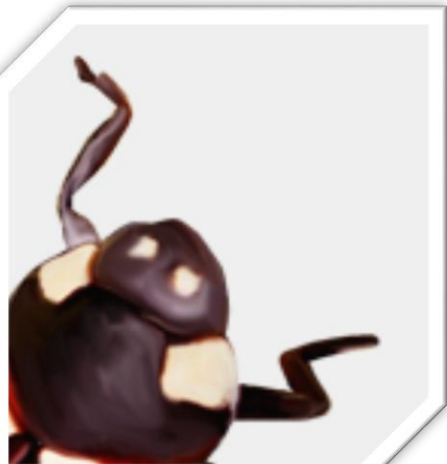
L'élytre
L'élytre



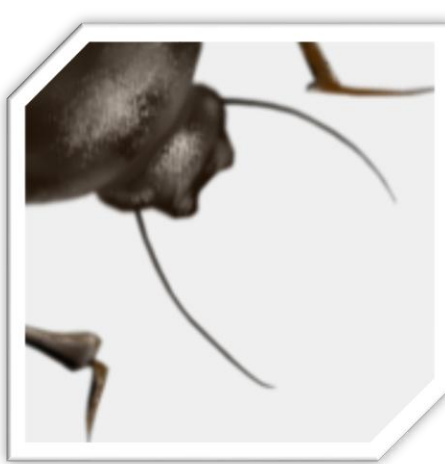
L'aile
L'aile



Les pattes
Les pattes



La tête
La tête



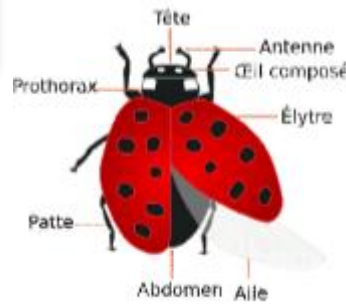
Les antennes
Les antennes

Qui est la Coccinelle ?

Il existe 300 espèces de coccinelles en Europe avec des couleurs et un nombre de points différents. La coccinelle se nourrit de pucerons au printemps (jusqu'à 100 par jour) et de chenilles, de nectar ou de spores de champignons en été. En avril c'est l'accouplement. Le mâle s'accouple avec plusieurs femelles.



La Coccinelle pond ses œufs sous les feuilles des plantes. Au bout de quelques jours, une larve sort de chaque œuf. A 1 mois, la larve se fixe sur une feuille. Sa carapace change, et elle se prépare à devenir une coccinelle. Une semaine plus tard, la coccinelle adulte sort de son enveloppe. Elle est toute jeune et sans point ! Ses couleurs apparaîtront dans quelques heures. Ca y est, elle a tous ses points ! Elle n'en aura pas d'autres. Les coccinelles gardent le même nombre de points toute leur vie ! La légende selon laquelle le nombre de points correspond à l'âge de la coccinelle est fausse ! En fait, les points servent à effrayer ses prédateurs !



La coccinelle est un insecte.

Elle a 6 pattes griffues pour grimper et des antennes pour sentir.

Ses ailes sont 2 fois plus longues que son corps, elles sont repliées sous les élytres rouges. En volant elle peut parcourir 50 km.

L'hiver est là. Les pucerons disparaissent mais les coccinelles ont accumulé assez de sucre et de graisse pour jeuner 5 mois. Elles se mettent à l'abri du gel, en se regroupant dans les rochers, sous les toits... Celles qui survivront reviendront au printemps.



La Coccinelle est une redoutable chasseuse, amie des jardiniers ! Qu'elle soit larve ou adulte, elle dévore tous les pucerons qu'elle rencontre, en leur injectant sa salive pour les ramollir ... Pas besoin d'insecticide !

Crée ton abri à coccinelles !

Il peut être intéressant de leur fabriquer un abri à la fin de l'été pour passer l'hiver : il existe de nombreux tutos sur internet ! Respecte ces règles : place-le à mi hauteur, le long d'un mur, d'un arbre ou d'une haie. Il faut qu'il soit abrité de la pluie et du vent, et ne pas toucher le sol. Pour favoriser l'hivernage, tu peux placer un paillage en hiver, constitué de feuilles mortes.

Très voraces, les coccinelles sont connues pour leur efficacité contre les pucerons. En consommant jusqu'à 100 individus par jour au stade adulte, et jusqu'à 260 individus au stade larvaire, elles sont de véritables alliées du jardinier, et ton potager est ainsi préservé !

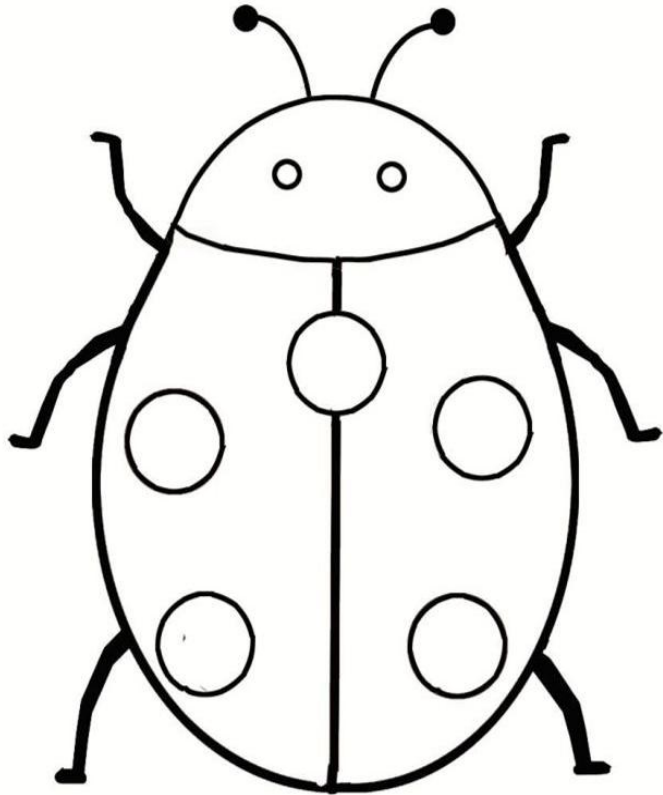


La plupart des coccinelles sont toutes petites : elles mesurent moins d'un centimètre. Sais-tu que leur corps peut être rouge, noir, ou même jaune ou rose ! Et selon les espèces, elles ont 2, 10, 22 points... ou pas du tout ! La plus connue de toutes les coccinelles est la coccinelle rouge à 7 points .

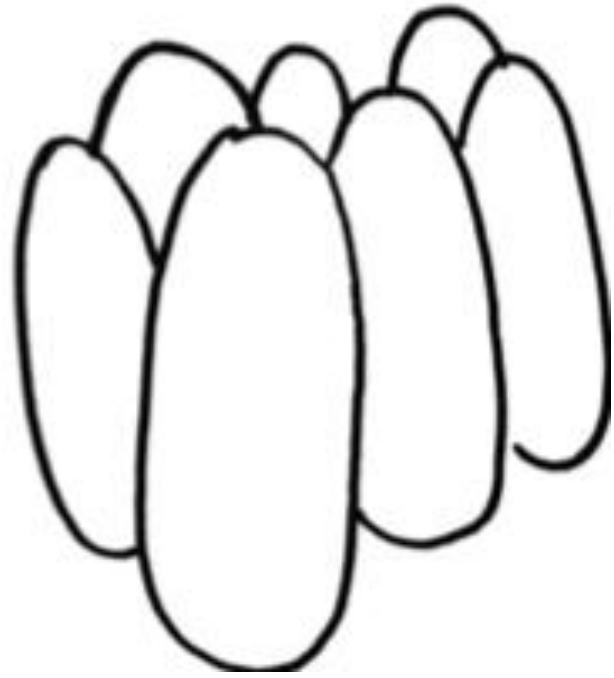
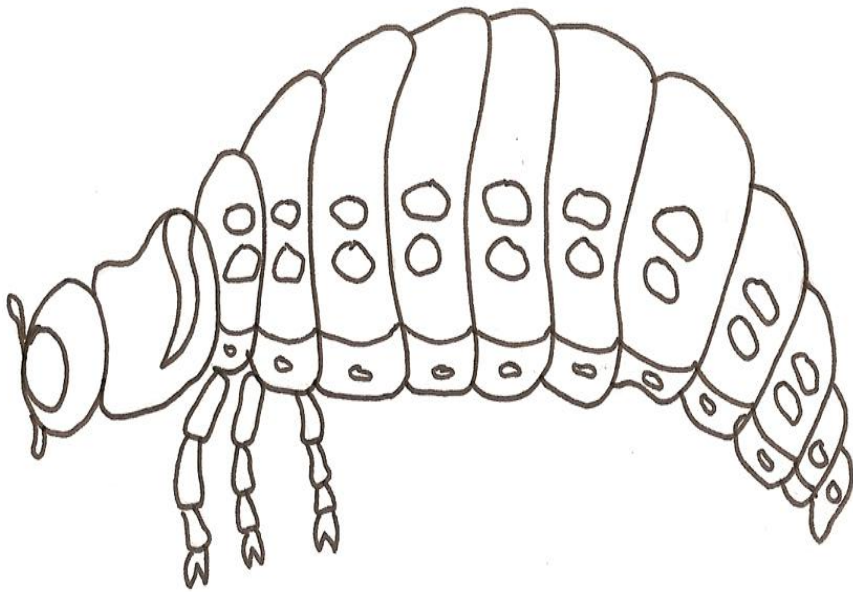


Certaines coccinelles inversent la couleur : noires à points rouges !

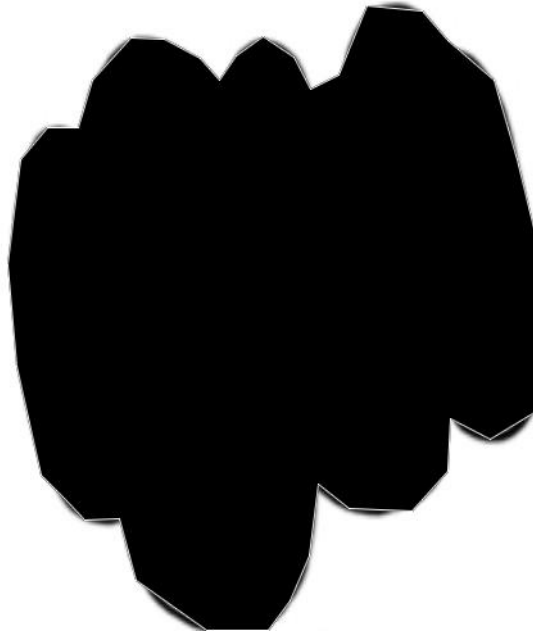
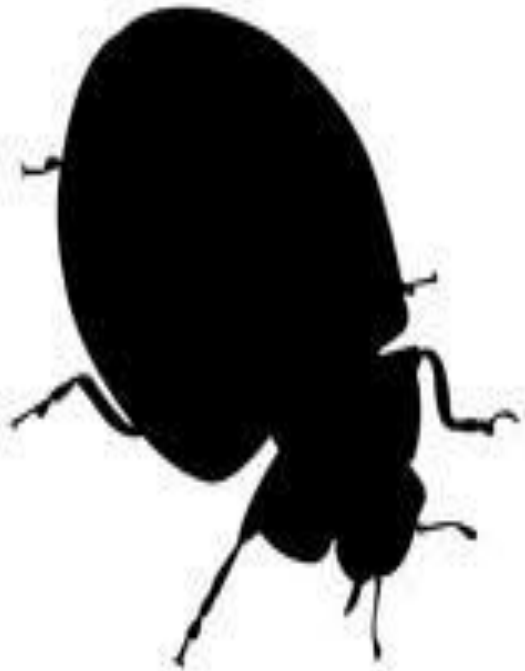
Colorie chaque étape du Cycle de vie de la coccinelle puis remets les images dans le bon ordre



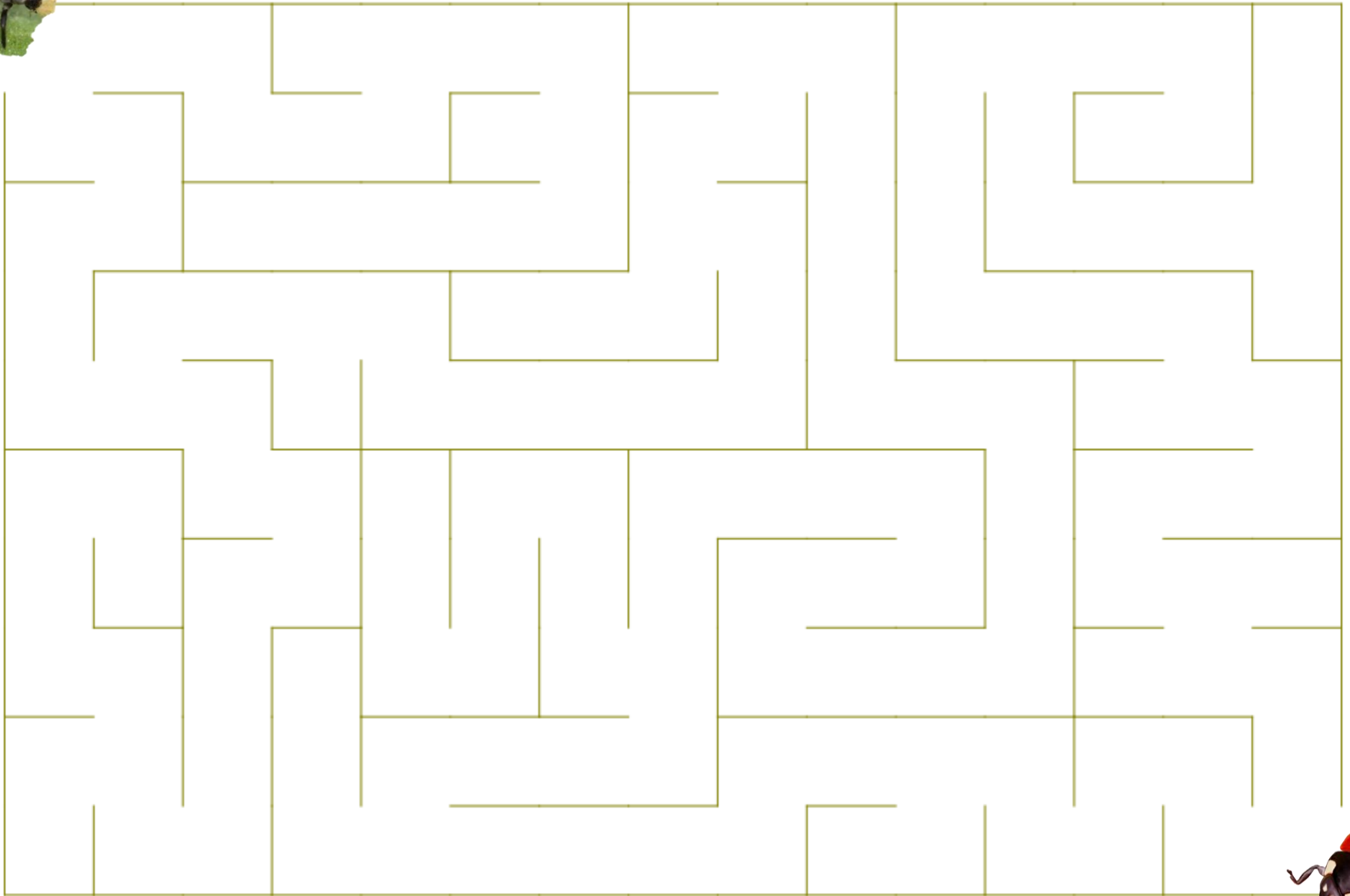
1	2	3	4
----------	----------	----------	----------



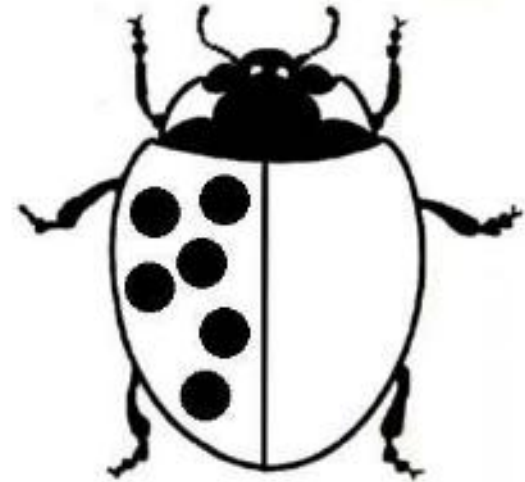
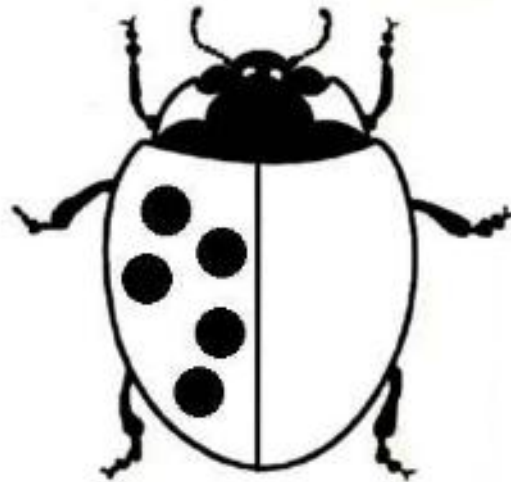
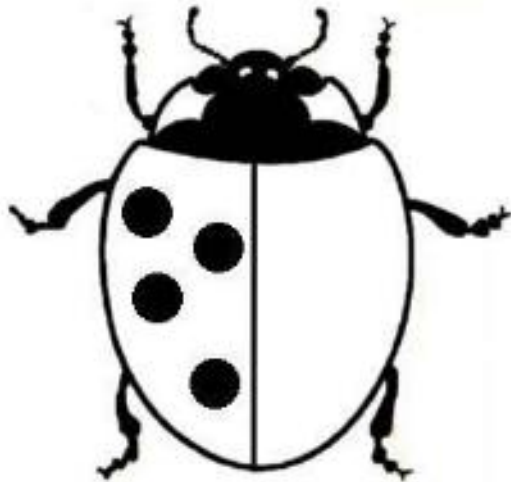
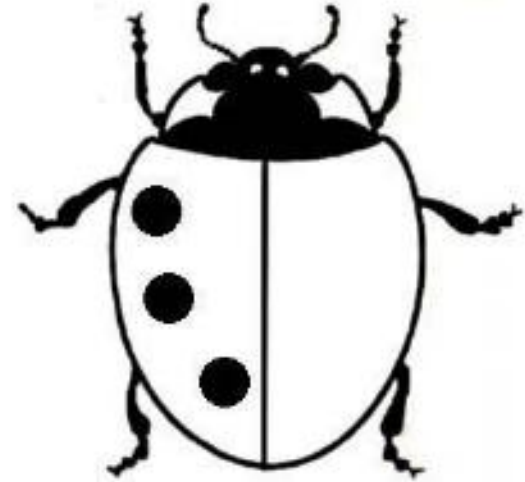
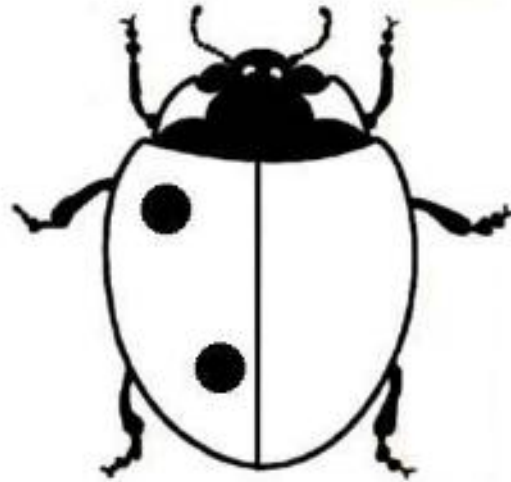
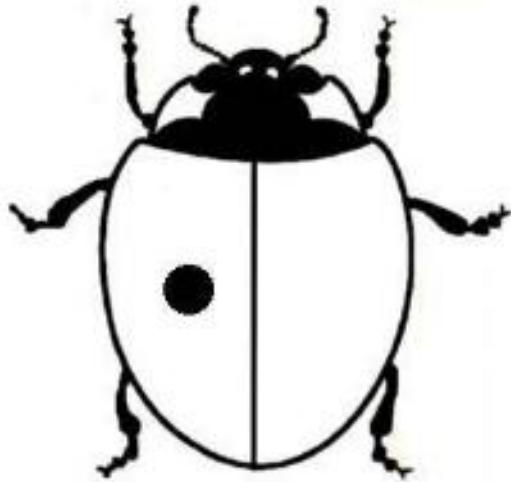
Trouve la silhouette qui correspond a chaque étape du cycle de vie de la Coccinelle



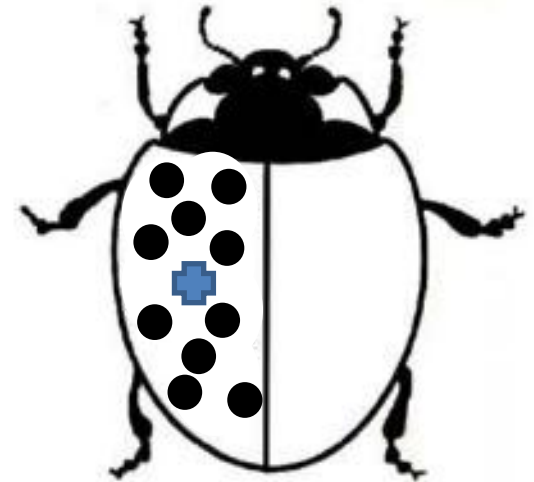
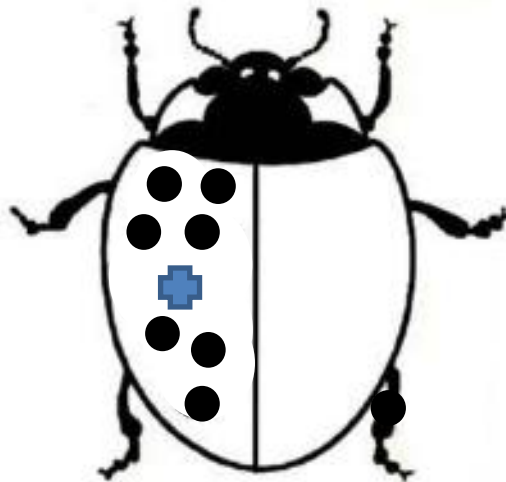
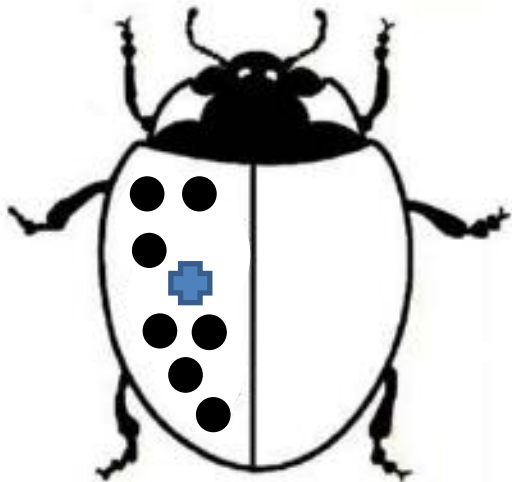
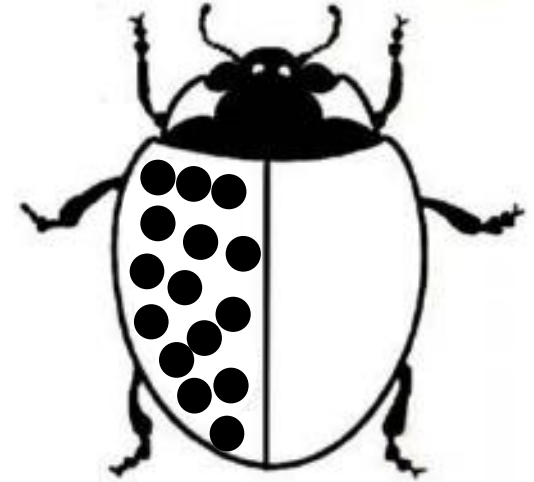
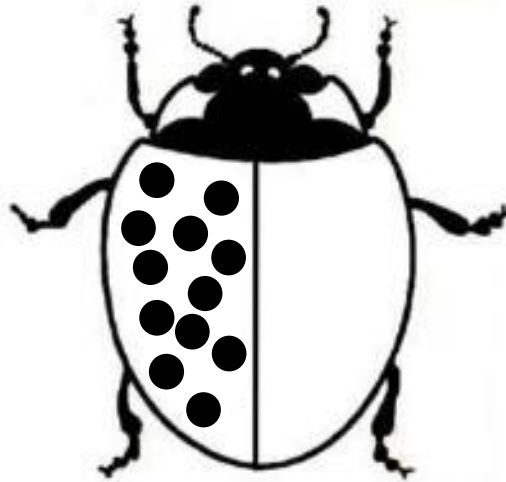
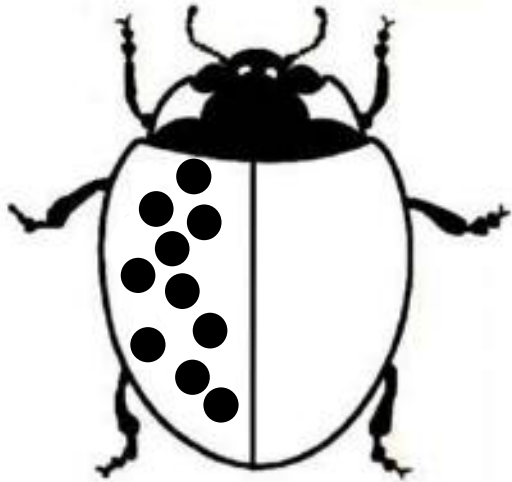
Aide la larve à devenir une coccinelle !



Dessine autant de points sur l'élytre de droite que tu en comptes sur l'élytre de gauche
Niveau N°1



Dessine autant de points sur l'élytre de droite que tu en comptes sur l'élytre de gauche
Niveau N°2



JEU CHERCHE ET TROUVE DANS LE JARDIN

Jeux et Partage.com

Une fleur



Un caillou



De l'herbe



Un bâton



Une feuille



Un escargot



Une chaise



Un ballon



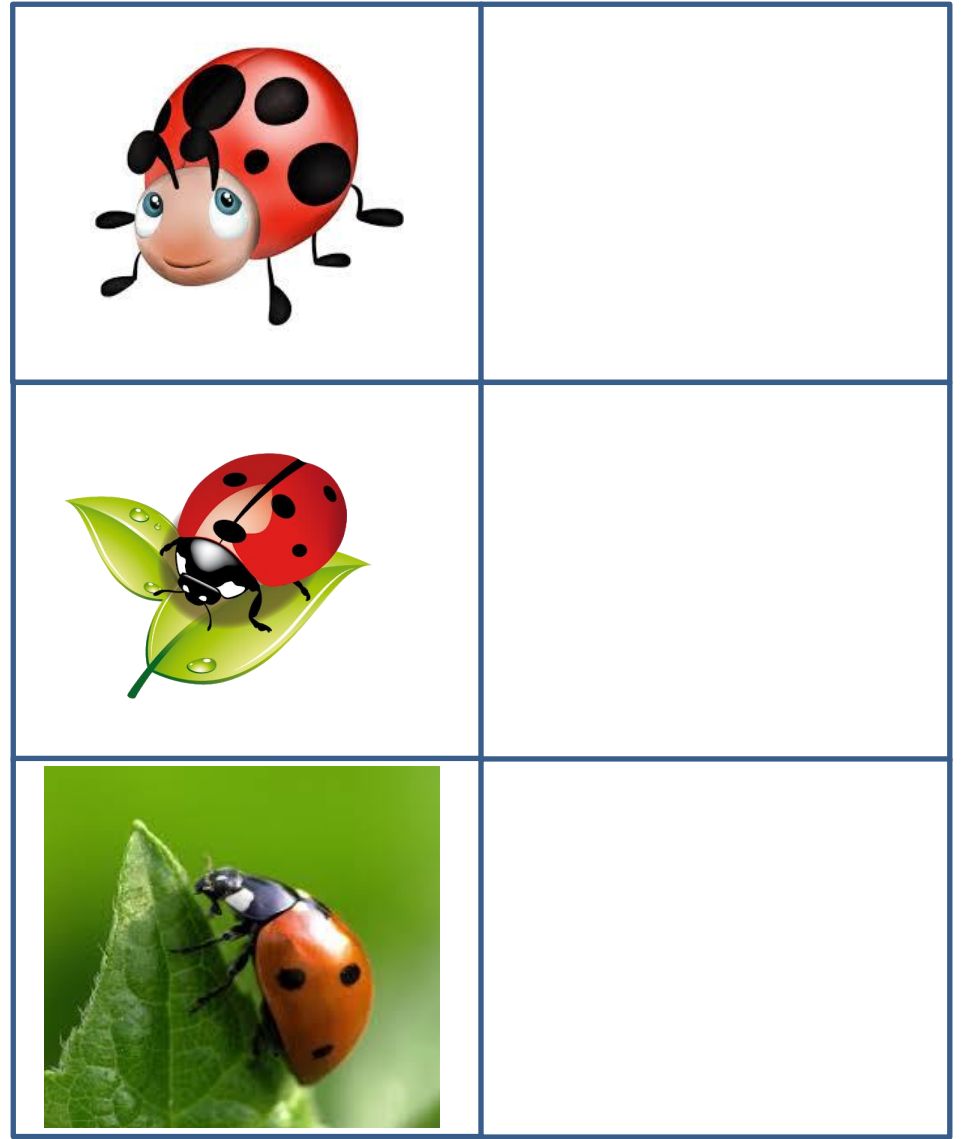
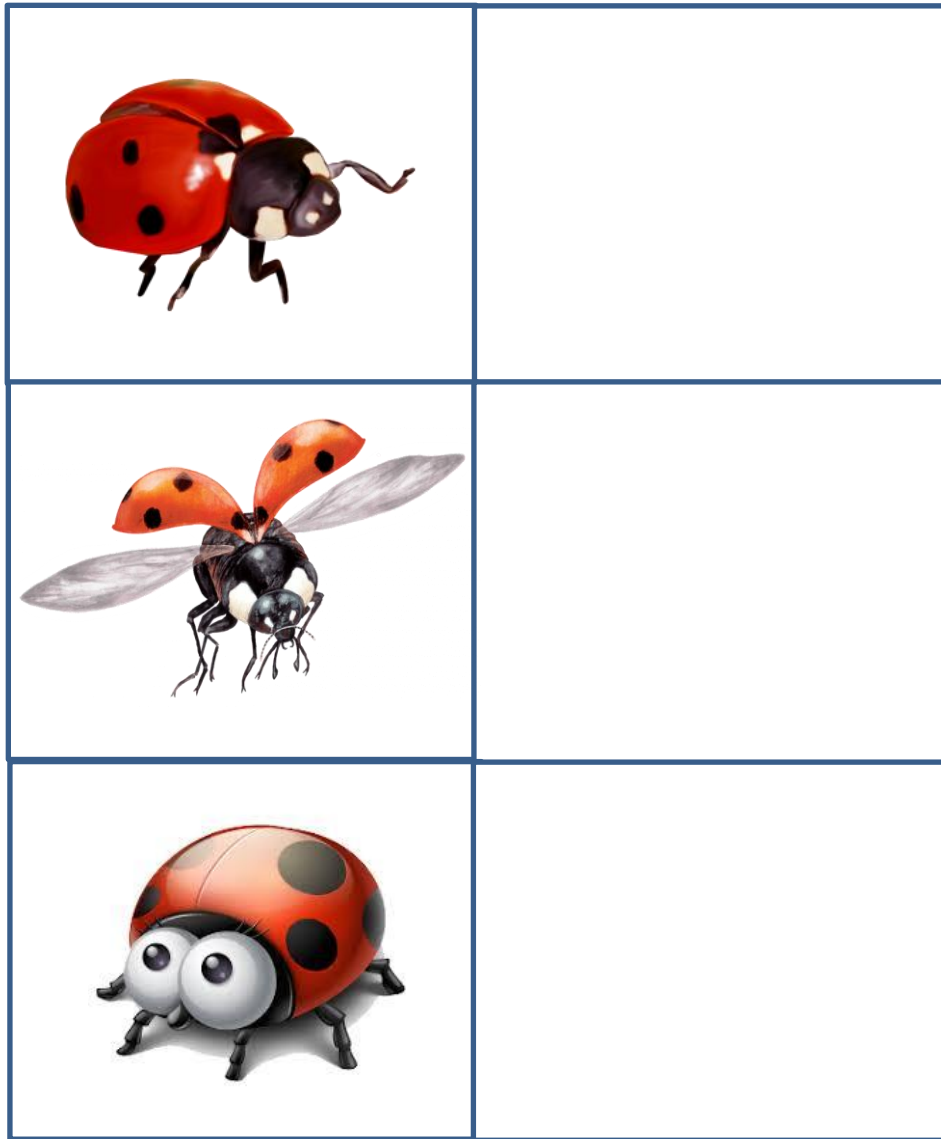
Une coccinelle



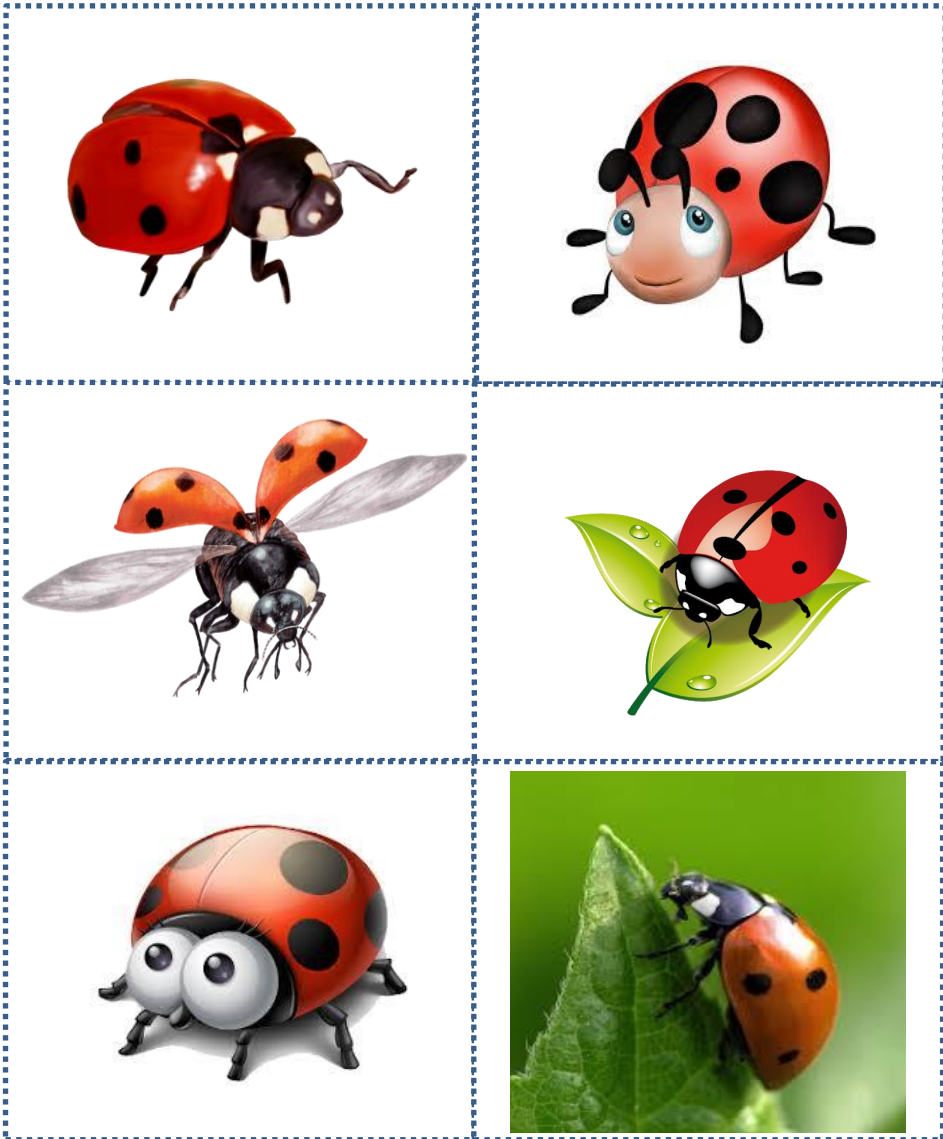
Un Gendarme



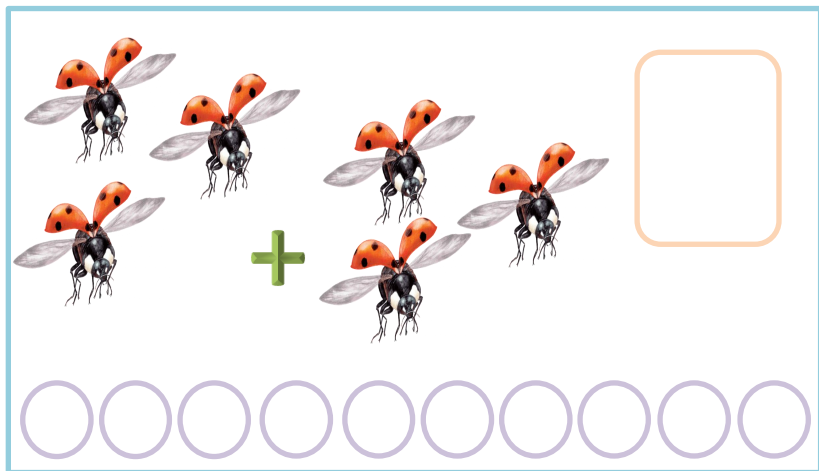
Trouve ces 10 éléments ! Selon l'âge de l'enfant, tu peux ajouter des challenges : chronométrés, trouver plusieurs exemplaires de certains éléments, ect... l'enfant peut inscrire les chiffres de 1 à 10 dans les cases.



Jeu de mise en paires : Découpe et colle chaque coccinelle en face de son double

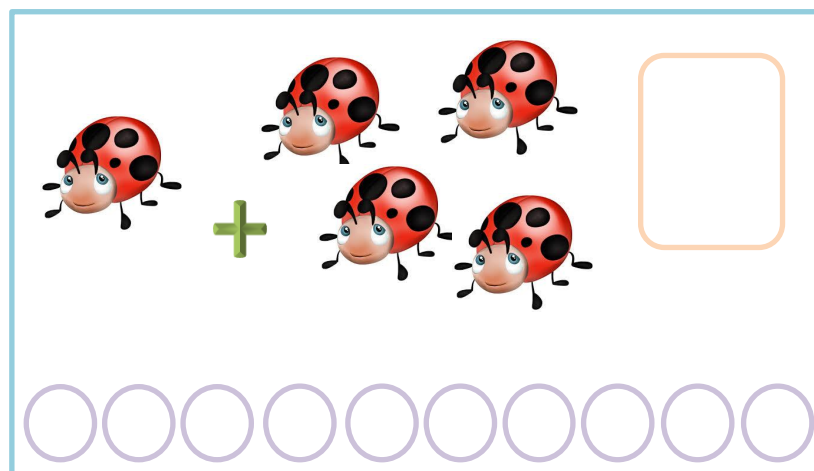


Colorie le même nombre de formes que tu vois de coccinelles, et écris le résultat dans l'encadré / Niveau N°1



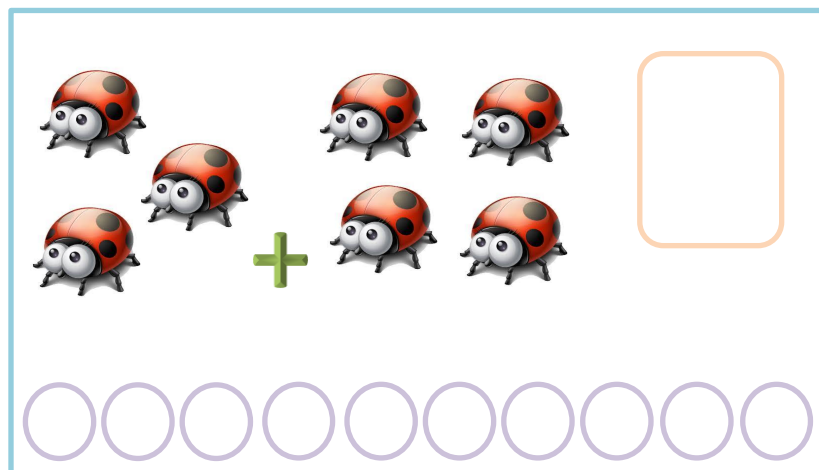
3 flies + 4 flies =

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



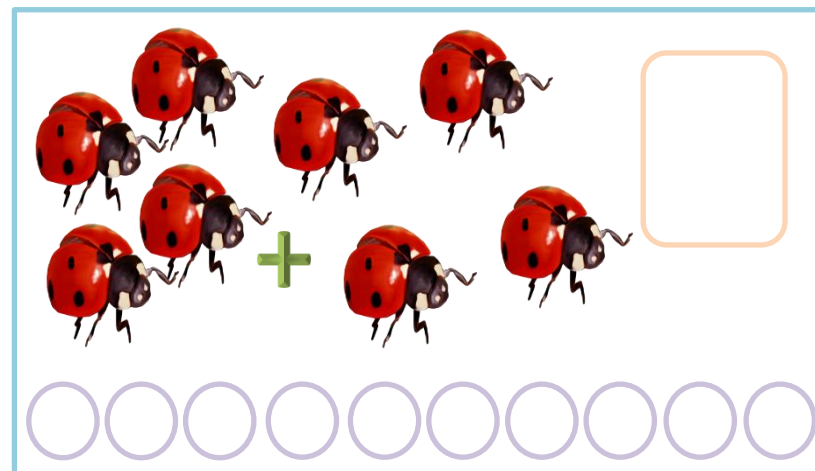
1 ladybug + 4 ladybugs =

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



3 ladybugs + 4 ladybugs =

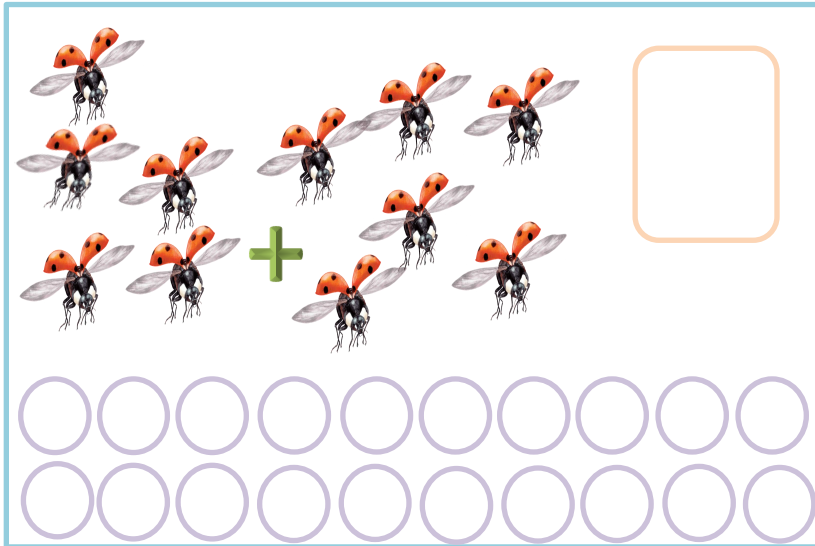
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



6 ladybugs + 3 ladybugs =

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Colorie le même nombre de formes que de coccinelles et écris le résultat dans l'encadré / Niveau N°2

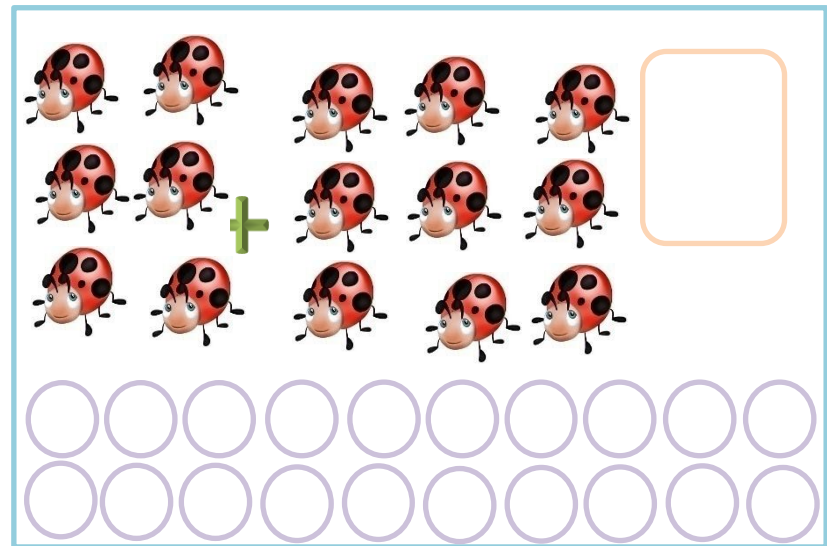


10 bees + 10 bees =

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Detailed description: This problem shows two groups of 10 bees each, separated by a green plus sign. To the right is an empty rounded rectangular box for the answer. Below are two rows of 10 empty circles each for writing the result.

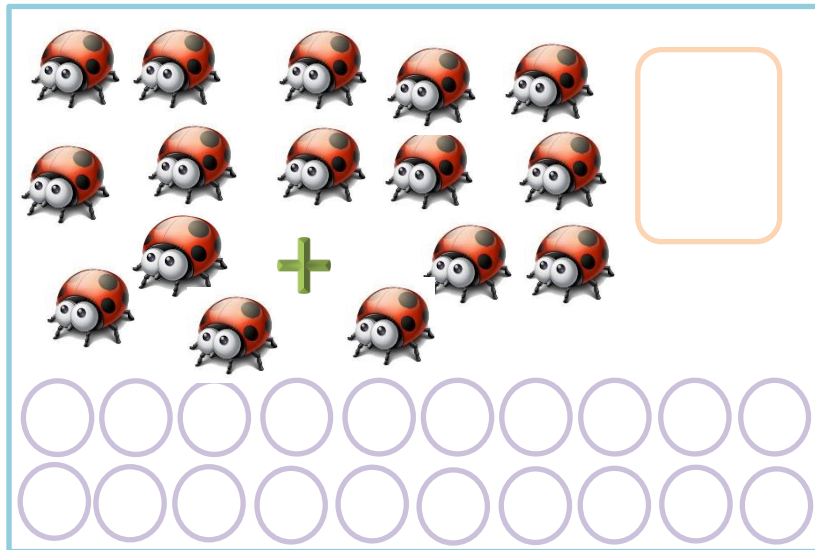


10 ladybugs + 10 ladybugs =

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Detailed description: This problem shows two groups of 10 ladybugs each, separated by a green plus sign. To the right is an empty rounded rectangular box for the answer. Below are two rows of 10 empty circles each for writing the result.

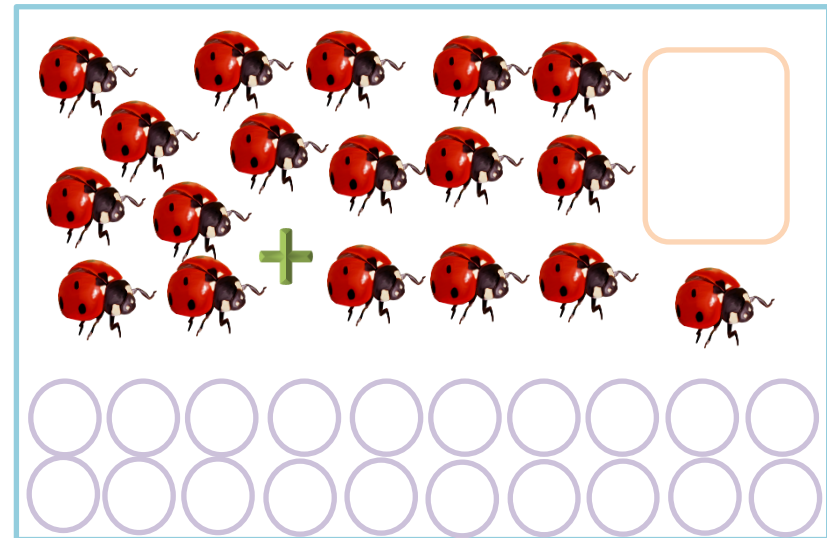


10 ladybugs + 10 ladybugs =

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Detailed description: This problem shows two groups of 10 ladybugs each, separated by a green plus sign. To the right is an empty rounded rectangular box for the answer. Below are two rows of 10 empty circles each for writing the result.



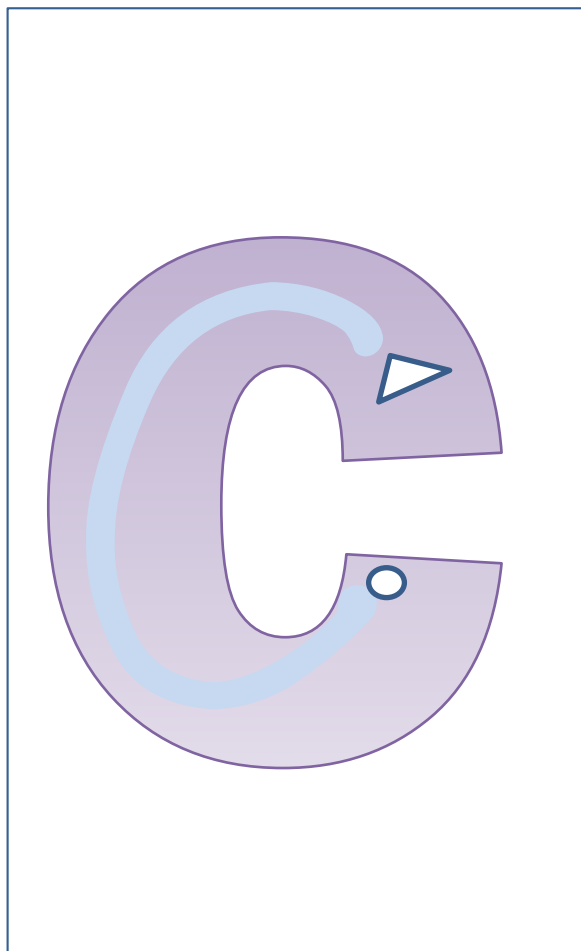
10 ladybugs + 10 ladybugs =

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

10 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Detailed description: This problem shows two groups of 10 ladybugs each, separated by a green plus sign. To the right is an empty rounded rectangular box for the answer. Below are two rows of 10 empty circles each for writing the result.

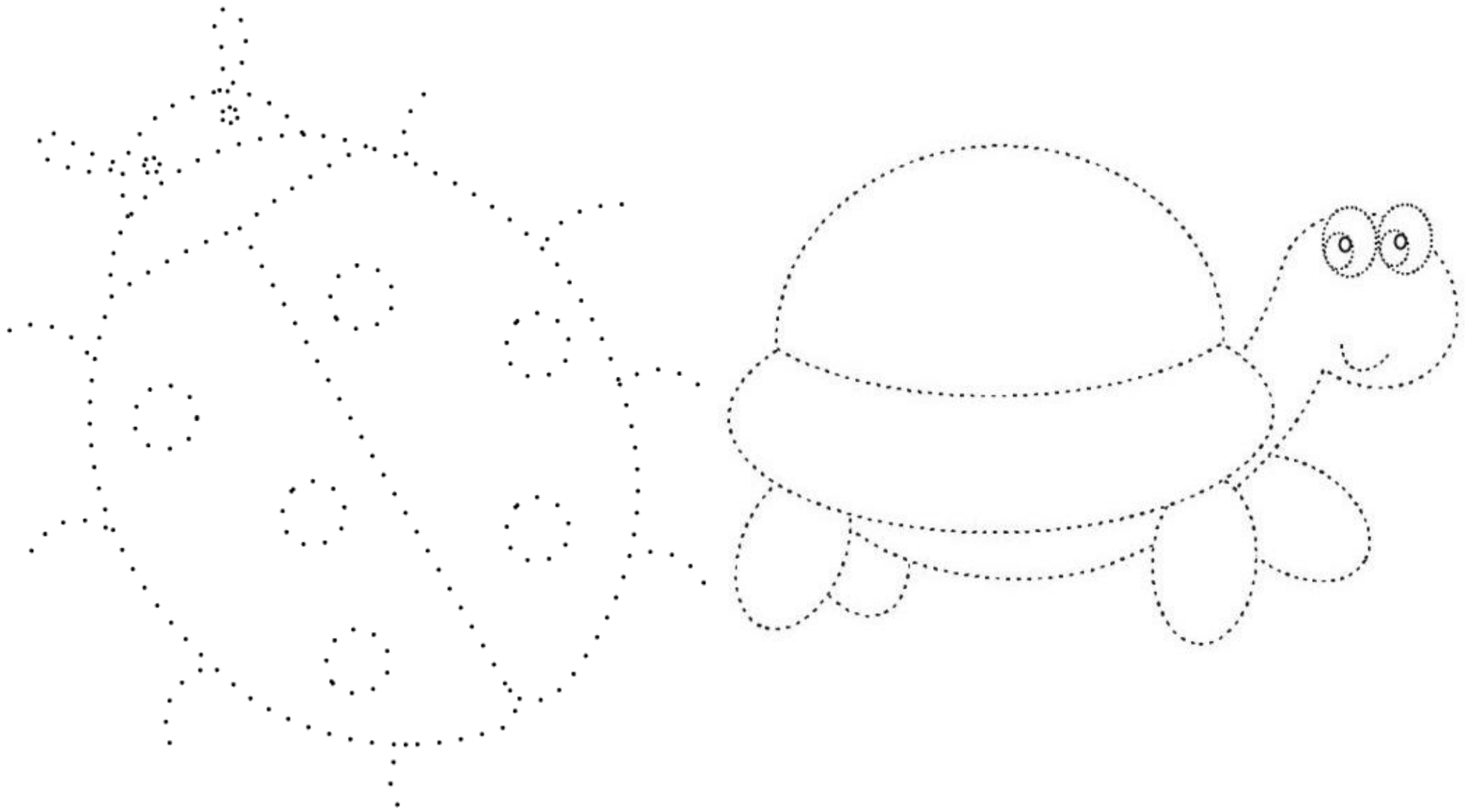
Passes ton index et ton majeur
pour former la lettre C



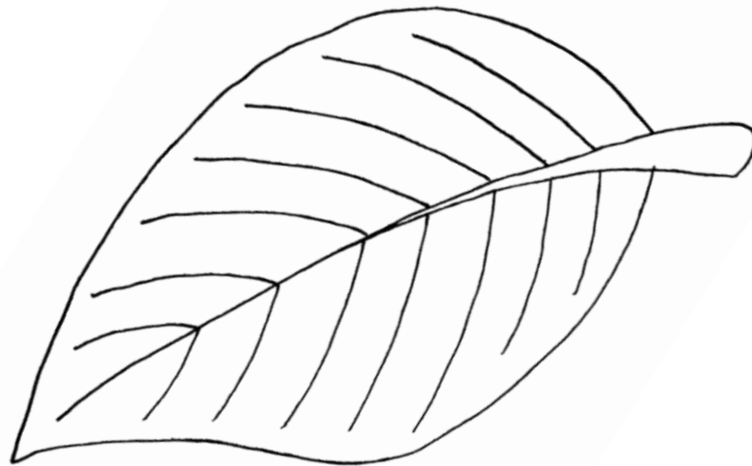
Reproduis le modèle



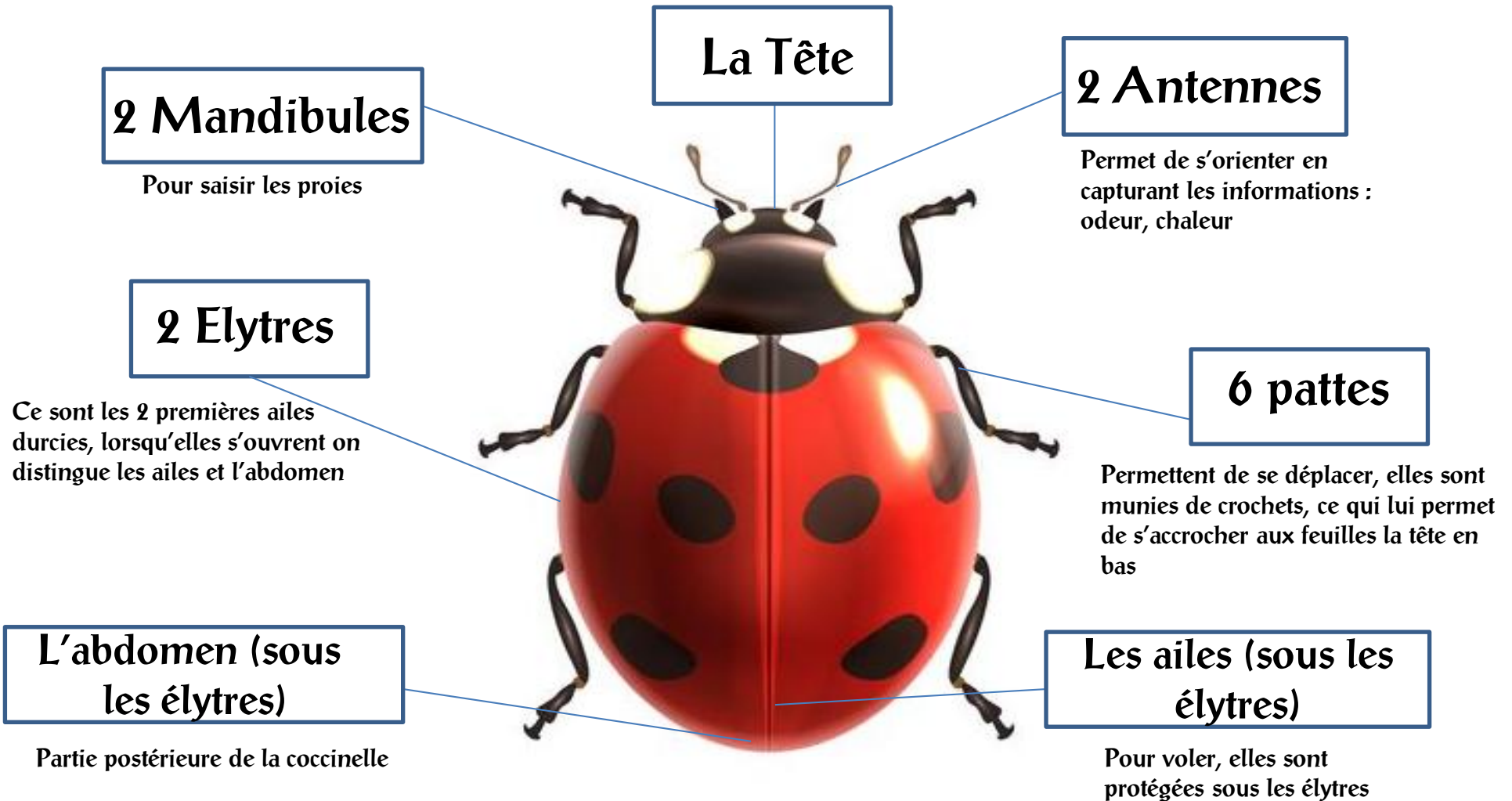
A l'aide d'un poinçon, pique le dessin en suivant les pointillés.
Place en dessous ta feuille un support comme une plaque de liège
(Activité Montessori qui prépare la main à l'écriture)



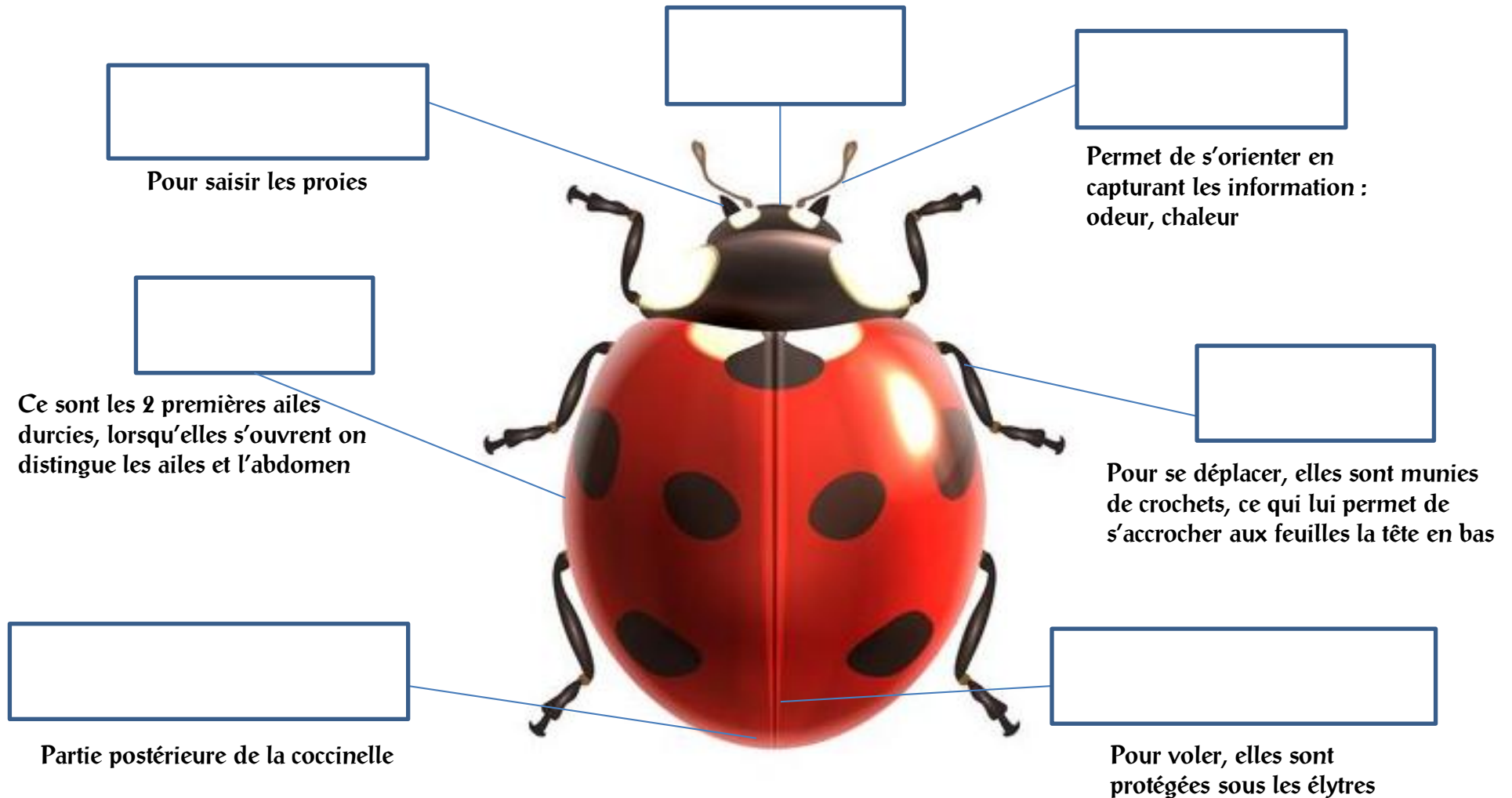
Dessine une Coccinelle sur la feuille



L'anatomie de la Coccinelle



L'anatomie de la Coccinelle



2 Mandibules	2 Elytres	L'abdomen sous les élytres	La Tête	2 Antennes
---------------------	------------------	-----------------------------------	----------------	-------------------

6 pattes	Les ailes sous les élytres
-----------------	-----------------------------------

2 Mandibules	2 Elytres	L'abdomen sous les élytres	La Tête	2 Antennes
---------------------	------------------	-----------------------------------	----------------	-------------------

6 pattes	Les ailes sous les élytres
-----------------	-----------------------------------

Découpe et Place les étiquettes mots sur les bons emplacements de la coccinelle. Tu peux les coller ou les plastifier

Trouve les lettres C et entoure-les

Q C S G C V O Q C G
G O M G L G C S N
T C Q E S F L O

Ecris la lettre C sur les lignes

C comme Coccinelle



C C

Ecris les lettres C sur les lignes, en script, capitale,
et cursif.



C comme Coccinelle

c c c c c c c c c c c c c c c c

C C C C C C C C C C C C C C C C

c

C

c

C

Colle les images dans le bon ordre, selon les étapes du cycle de vie de la coccinelle, ou tu peux aussi les dessiner

The image shows a sequence of 28 circles arranged in a winding path, representing the life cycle of a ladybug. The first four circles contain images: a cluster of yellow eggs, a dark grey larva, a brown and orange pupa, and a red ladybug with black spots on a green leaf. The remaining 24 circles are empty for drawing or pasting.

Images à découper et coller dans l'algorithme

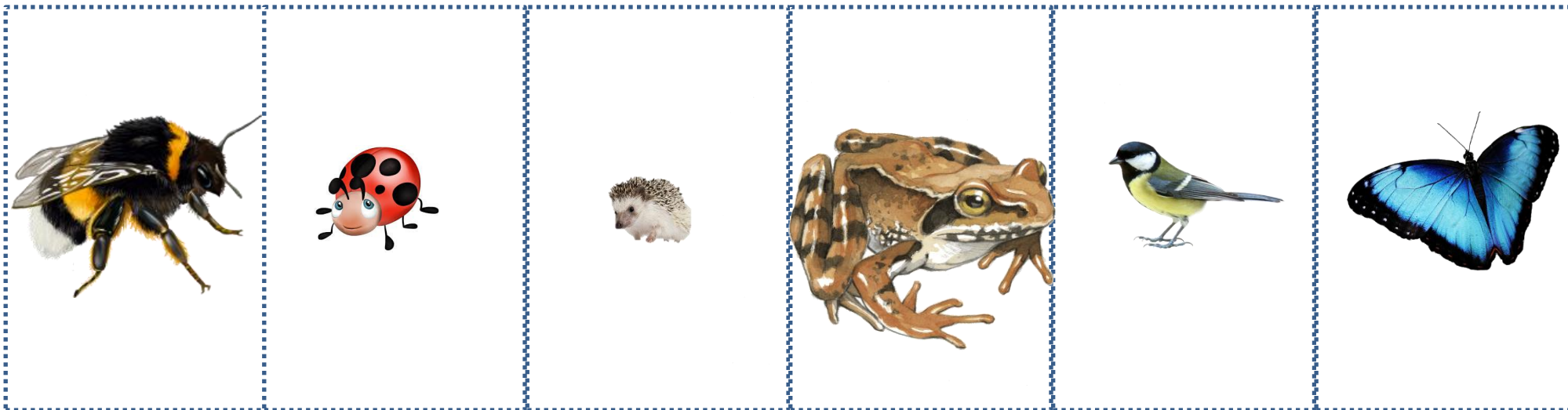


Aide ce couple coccinelle à se retrouver ! Tu devras croiser 5 animaux sur ton chemin ! Nomme-les sur ton passage pour pouvoir continuer ta route !



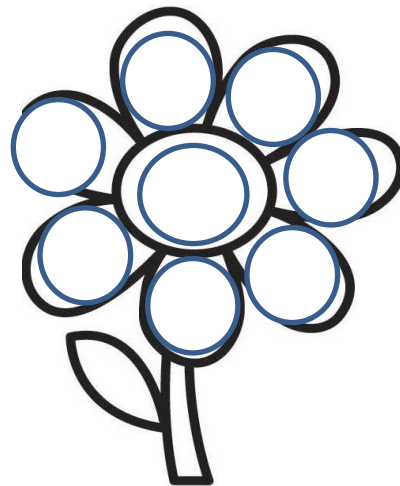
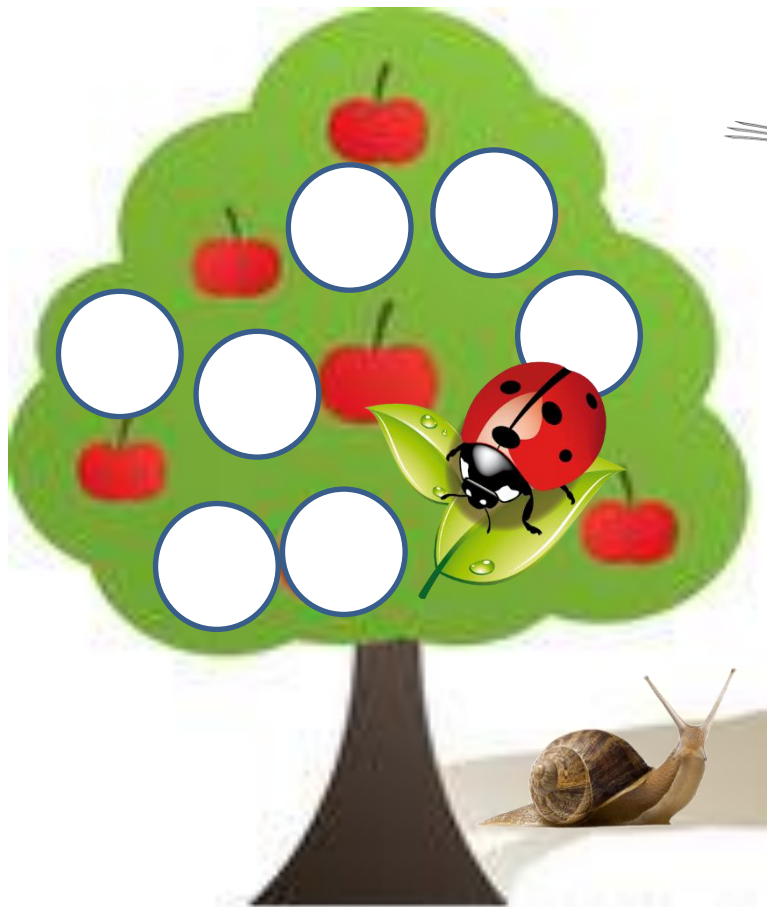
Découpe et colle les images de la plus petite à la plus grande

--	--	--	--	--	--

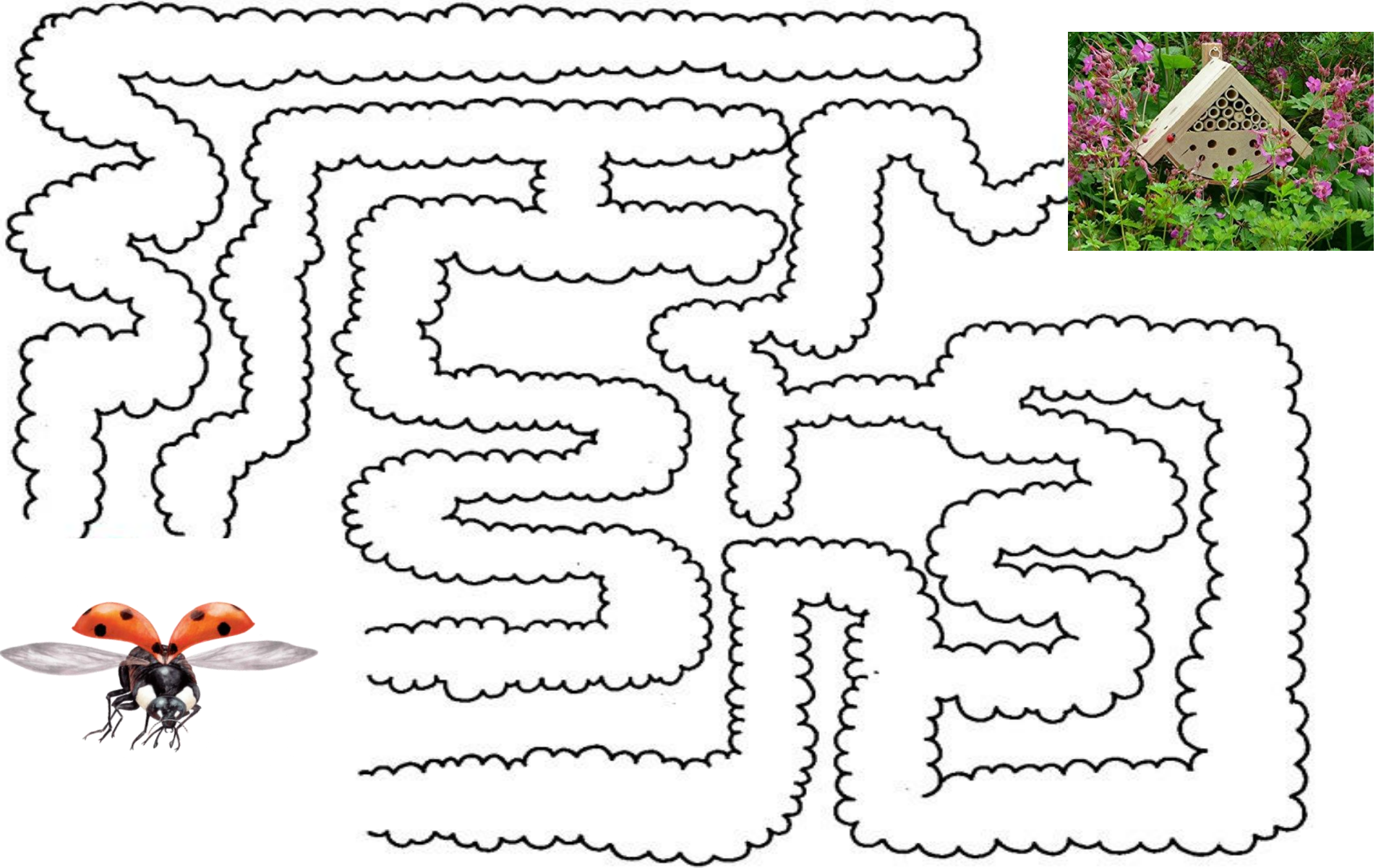


Colle des gommettes dans les emplacements ronds

COCCINELLE



Aide la coccinelle à regagner son habitat



Aide la coccinelle à trouver le puceron pour qu'elle puisse se nourrir !

Niveau n° 1



1	8	4	6	3	1	5	9	0	5
2	6	8	7	2	2	7	6	4	1
3	2	2	3	4	5	2	8	3	2
4	5	6	7	8	9	10	11	4	2
9	3	8	3	2	5	3	12	13	14
5	7	5	2	5	4	7	2	5	15



Aide la coccinelle à trouver le puceron pour qu'elle puisse se nourrir !

Niveau n° 2



1	2	3	2	4	8	9	2	38	39
2	15	4	5	6	7	10	11	37	40
3	19	18	17	2	13	12	35	36	41
21	20	6	16	15	14	32	34	42	43
22	23	9	18	27	28	31	33	13	44
5	24	25	26	4	29	30	3	10	45



DIY : Peins de jolies coccinelles

Inspire-toi des coccinelles que tu observes dans la nature pour peindre ces différents supports ! Tu peux ensuite les offrir !



Peins sur un galet



Peins sur une rondelle de bois qu'un adulte t'aura découpée d'une branche d'arbre

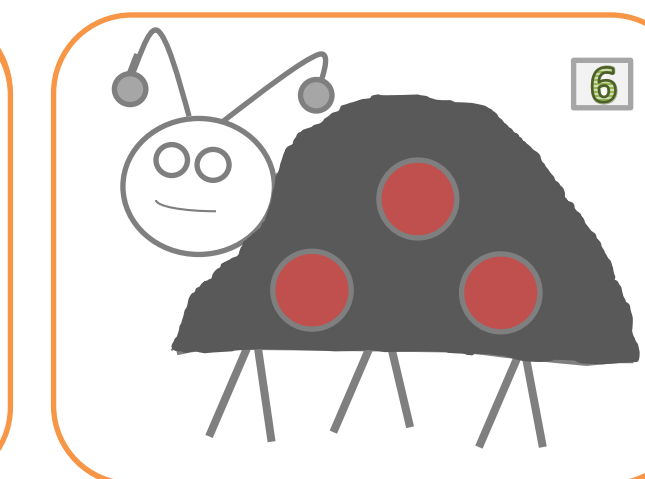
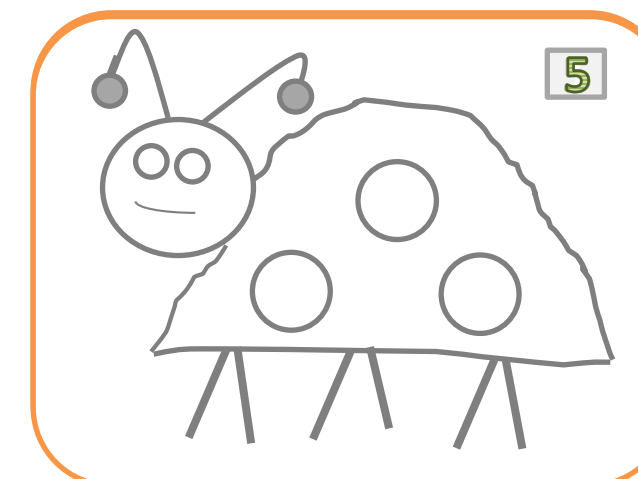
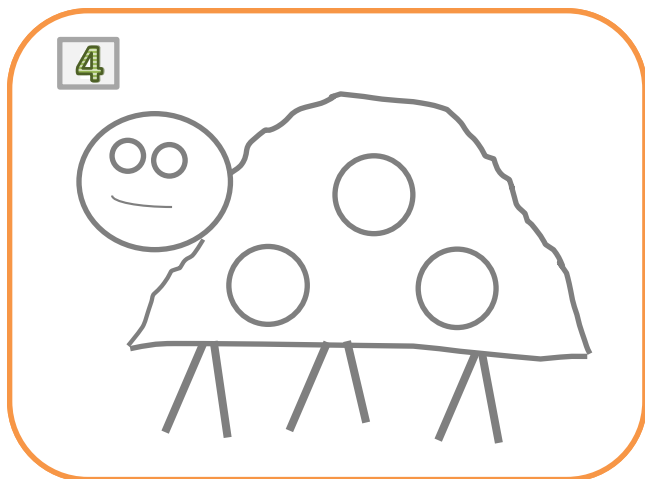
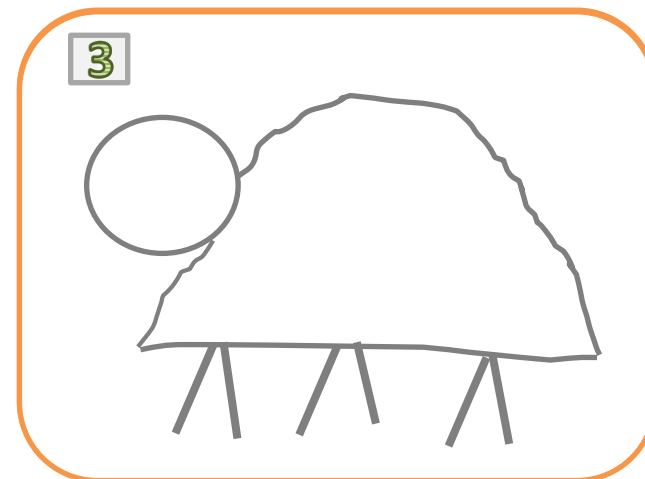
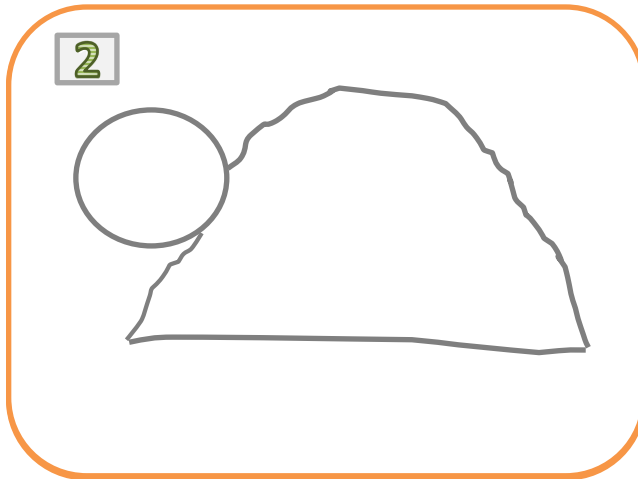
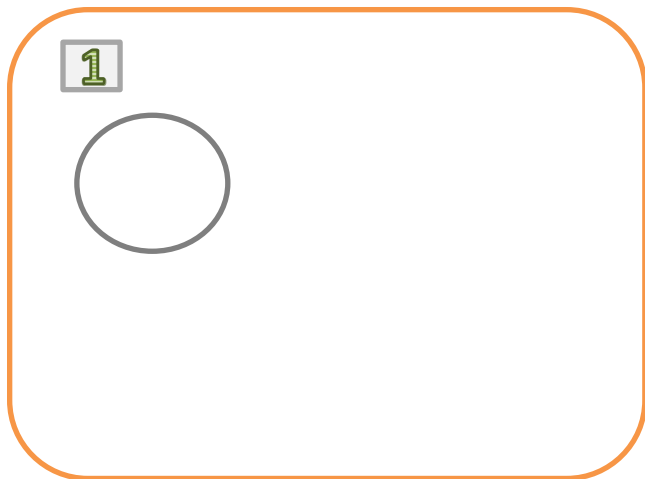


Peins sur une demi coquille de noix

Dessine et colorie l'autre partie de la coccinelle



Apprends à dessiner une coccinelle étape par étape





C	O	C	C	I	N	E	L	L	E

Ecris le mot coccinelle dans les cases en dessous

Moulin à vent imprimable

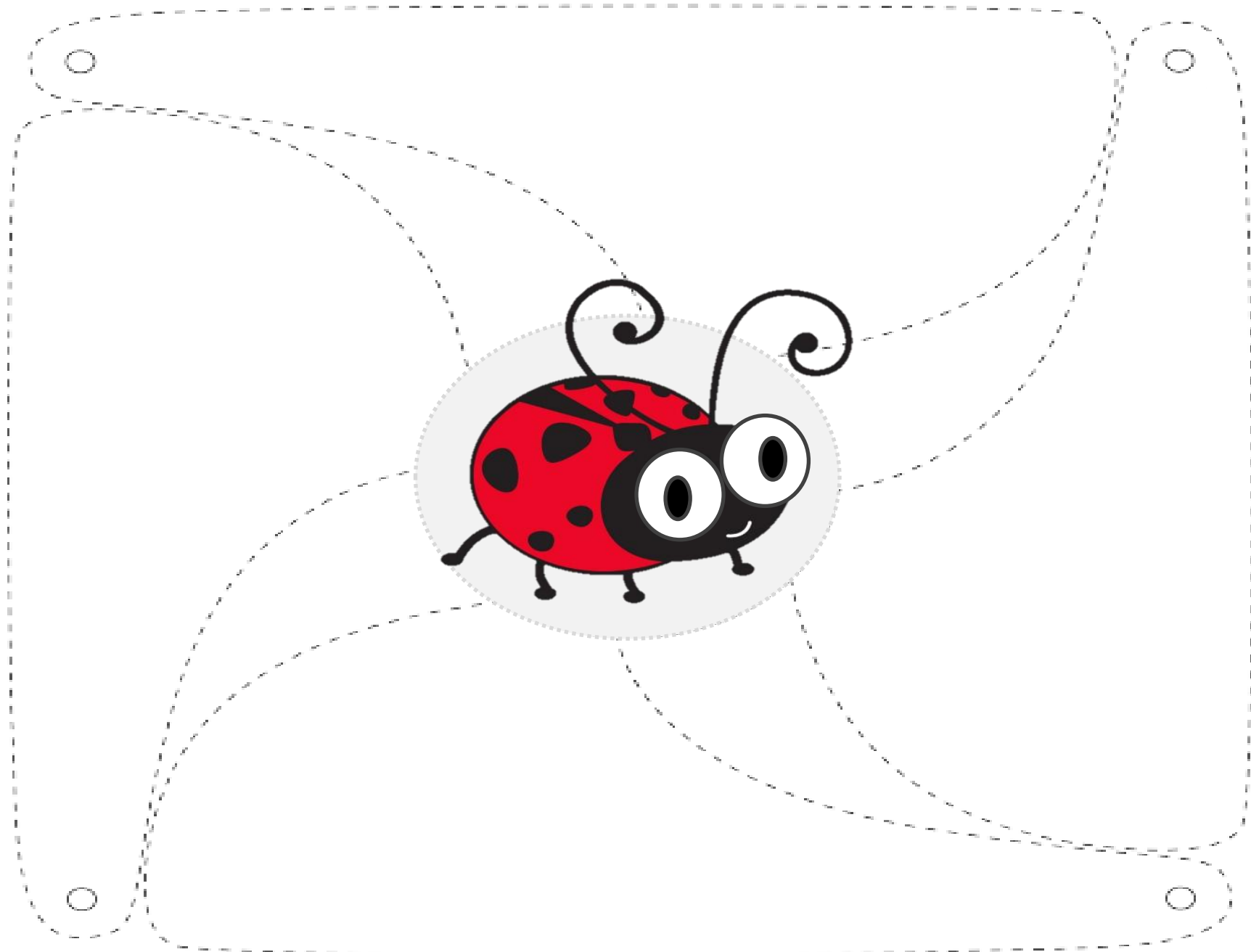
Ton matériel :

Des crayons de couleur ou des feutres, ou du papier fort rouge
Une paire de ciseaux
Un pic à brochettes
Une attache parisienne
De la colle



- 1° Colorie les ailes du moulin à vent, ou imprime le moulin sur du papier fort rouge
- 2° Découpe soigneusement ton moulin à vent en suivant les pointillés
- 3° Plie l'extrémité des ailes du moulin à vent, et rabat-les vers le cercle du milieu
- 4° Colle le pic à brochette au dos du moulin avec de la colle à bois, ou de la colle forte
- 5° Place l'attache parisienne dans le trou prévu pour les 4 ailes, et au centre de la coccinelle,
- 6° Voilà ! Tu peux essayer ton moulin à vent à l'extérieur !

Tuto :



Ouvre bien l'œil et trouve les 7 différences qui se sont glissées dans le deuxième dessin



Mode d'emploi du Cycle de Vie de la Coccinelle Montessori

Pour les pages 2 à 8 : les fiches et étiquettes sont à imprimer puis à plastifier si possible, ou à imprimer sur du papier fort

Page n°2 : les différentes étapes du cycle de vie avec les images

Page n°3 : les différentes étapes du cycle de vie avec les images + les noms

Page n°4 : la fiche vide pour replacer les étiquettes dessus

Page n°5 : les étiquettes à replacer sur les bons emplacements de la fiche page 5

Page n°6 : les billets de lecture pour accompagner le cycle de vie dans un second temps

Page n°7 : 4 grandes cartes classifiées du cycle de vie, avec « l'image renseignée »
l'écriture est en script et en cursif

Page n°8 : 4 grandes cartes de nomenclature avec les détails de l'anatomie de la coccinelle (voir anatomie de la coccinelle en page 23)

La pédagogie Montessori : Avant de proposer ce cahier d'activités, découvrez la coccinelle à travers des livres, et en discutant. L'observation et la manipulation doivent précéder l'apprentissage du vocabulaire : vous pouvez par exemple proposer à l'enfant d'observer une coccinelle dans le jardin, puis lui mettre en place un bac sensoriel des insectes, exemple ici : <https://jeux-et-partage.com/mini-monde-pedagogie-montessori-bac-sensoriel-des-insectes-et-petites-betes>

Commencez par l'étude du cycle de vie de la coccinelle, puis ensuite avec les cartes classifiées et les cartes de nomenclatures qui permettent de fixer les connaissances. Reliez les informations au vécu de l'enfant lorsque cela est possible. Chaque activité Montessori est dans un premier temps présentée à l'enfant, puis il pourra la refaire seul. Vous trouverez ensuite des apprentissages sous forme de jeux ludiques. Bonnes activités !